Проект: Одинокий рейнджер

Пирожков Андрей Дмитриевич

Идея проекта: создать игру с помощью библиотеки pygame на python.

Тема: одинокий герой против своих врагов.

Суть проекта: создать игру в которой можно будет стрелять по врагам при этом, выбирая уровень сложности и карту игры.

Реализация: В проекте были использованы такие библиотеки как:

1.pygame

2.os

3.sys

4.sqlite3.

Также была создана база данных чтобы дать параметры здоровья у игрока и урона у врагов

Были обработаны классы игрока, врагов, так же были добавлены методы движения через нажимания кнопок, камера следящая за игроком



